



UN **JUEGO** de **MESA** INTRODUCCION a la GERENCIA DE **PROYECTOS**. Una Herramienta de ALTA GERENCIA para TODAS LAS EDADES!

Aprenda
jugando hacer
Proyectos!!

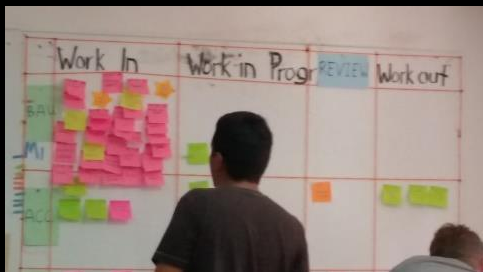
Aprende las 10 áreas de
conocimientos y las 5 etapas
de un **PROYECTO**!

UN JUEGO **DIVERTIDO**...
para ser más **ASERTIVO** en la
toma de **DECISIONES**!





El término **PROYECTO** proviene del latín *proiectus* y cuenta con diversas significaciones. Podría definirse a un **PROYECTO** como el conjunto de las actividades que desarrolla una



DISFRUTE UN JUEGO INTELIGENTE

CONTACTENOS: + (57) 311 433 0267 / BOGOTA – COLOMBIA

WhatsApp: + (809) 265 7323

www.kpm.com.co

KPM
KIDS PROJETS MANAGEMENT



10 BENEFICIOS AL JUGAR KPM

1. Somos más eficientes planteando nuevos proyectos.
2. Expande nuestra creatividad.
3. Aumenta el conocimiento por repetición.
4. Mejora la unión y trabajo en equipo.
5. Desarrolla aptitudes de liderazgo.
6. Expande nuestro criterio y pensamiento.
7. Concientiza el valor del tiempo en sus dimensiones.
8. Mayor control de los riesgos en decisiones.
9. La aplicación inmediata en gestión de las 10 del conocimiento.
10. Aumenta el campo de percepción y la experiencia artificial.

*Britany Underwood Actriz de Hollywood: “He caminado por un montón de mapas poco precisos, ahora jugando **KPM** es como utilizar un GPS que nos guía en los proyectos desde el punto A al punto B, por el camino más eficaz, el que más costes nos ahorra, y que más holgura de tiempo nos proporciona. Y además podemos entender los hitos, riesgos y desviaciones que puedan ir surgiendo por el camino de nuestros proyectos personales.”.*

*Rolando Sánchez, Gerente General de Martelco Colombia: “**KPM** Es la mejor inversión recuperada el mismo día. Jugando con mi equipo de trabajo las impresiones son más claras gracias a la metodología simple de introducción de gestión de proyectos. Puedo decir que nos es más fácil traer nuevos clientes, y fidelizar a los que teníamos, incluso a los más descontentos, porque ahora tenemos más claros nuestros objetivos. No es magia, sino orden, buenas recetas. Esta es una herramienta pedagógica y metodológica que nos ayuda mucho controlar y tomar decisiones, reducir costes, y controlar los riesgos”.*

KPM[®]
KIDS PROJECTS MANAGMENT

